



CURSO 2020-2021

DURANTE EL CURSO

MÚSICA

TALLER DE INGLÉS

FICHA DE INSCRIPCIÓN

CUATRIMESTRALES

ROBÓTICA

AJEDREZ

NUESTRA MÚSICA EXTRAESCOLAR

Dirigida por el profesor Joaquín Álvarez Rodríguez

Consideramos la educación musical como parte fundamental de proceso educativo.

1. PRIMER NIVEL DE ORQUESTA: DESTINADO A LOS ALUMNOS DE EDUCACIÓN INFANTIL.

A esta edad, y como no podía ser de otra forma, los primeros pasos del aprendizaje musical se llevaran a cabo mediante el juego.

Estudio y utilización de instrumentos escolares de percusión.

Madera: Claves, cajas chinas, güiros, etc...

Metal: Triángulos, crótalos, etc...

Parche: Tambores, bongoes, bombo...



Otros instrumentos serán fabricados por ellos mismos en una de las secciones más interesantes y divertidas del curso: El taller de instrumentos.

En este curso de Orquesta infantil, acompañaremos canciones y transformaremos cuentos populares en historias sonoras. Los más pequeños del colegio encontrarán en el aula de música un lugar donde jugar y divertirse a la vez que mejoran sus actitudes.



2. SEGUNDO NIVEL DE ORQUESTA: PARA ALUMNOS DE PRIMERO, SEGUNDO Y TERCERO DE EDUCACIÓN PRIMARIA.

En este nivel, se potenciará la capacidad de atención, centrándonos por primera vez en instrumentos solistas capaces de abordar elaboradas melodías. Las flautas, los teclados, los metalófonos o xilófonos, toman protagonismo, permitiendo acceder a un elenco importante de obras que van desde las canciones populares a los primeros contactos con la música clásica. Los avances en el segundo curso de este nivel de orquesta son realmente espectaculares.



3. TALLER DE GUITARRA

Nivel 1. - Iniciación.

Conocer la guitarra española y sus técnicas elementales a través de melodías sencillas

que nos permitirán ir avanzando gradualmente.
Estudio de acordes y ritmos básicos de acompañamiento.

Nivel 2. - Perfeccionamiento.

Se abordarán obras con líneas melódicas más complejas. Tomarán protagonismo las escalas, el dominio de acordes y las líneas melódicas que se completarán con bajos en los acentos.



Nivel 3. - TALLER DE POP-ROCK

Si bien en los cursos anteriores se utilizará exclusivamente la guitarra española, en este taller, el estudio se complementará con la guitarra acústica y la guitarra eléctrica. Aprenderemos a confeccionar nuestros propios patrones de batería, definiremos las líneas de bajo y aprenderemos a utilizar fondos de cuerdas con los teclados, con el objetivo final de armonizar canciones al más puro estilo Pop-Rock.



“DIVIÉRTETE CON LA MÚSICA DE LOS TECLADOS”

Se impartirá asimismo, y con carácter especial, un curso centrado exclusivamente en los teclados y su trascendencia en la música actual.

Bajo el lema: “ Un teclado, una orquesta ”, estudiaremos la técnica de estos innovadores instrumentos para convertirnos en los propios protagonistas de nuestra obra musical.

OBJETIVOS FINALES

Tanto o más que los resultados obtenidos, se valorará el interés, la voluntad y el esfuerzo dedicados al aprendizaje. Aprender a escuchar a los otros, ayudar a los menos adelantados, y la capacidad del trabajo en grupo, son actitudes necesarias en la educación musical y como tal se han de fomentar.

En cuanto al seguimiento de los alumnos/as, se hará una evaluación continua y se procederá a informar a los padres con regularidad. Al final de curso todos los músicos participarán en el “ Festival de Primavera ”, un concierto donde se podrá disfrutar, en la práctica, de todo lo aprendido.



TALLER DE INGLÉS



OBJETIVOS

1. Potenciar y mejorar el nivel de inglés de los alumnos en el Centro.
2. Mejorar la fluidez oral y cultural de nuestros alumnos.
3. Participar en encuentros, reuniones, iniciativas de educación no formal, experiencias de inmersión lingüística, etc.
4. Animar a los alumnos a participar en los programas de inmersión lingüística organizados por el centro tanto en España como en el extranjero.
5. Preparar a los alumnos para que se enfrenten a los exámenes de Cambridge con éxito. La evaluación se hará en el mismo Centro.

GRUPOS:

Los alumnos serán distribuidos en el nivel adaptado a su edad y a su dominio del idioma de inglés oral y escrito en los siguientes grupos:

Nursery 1, Nursery 2, Starters I, Starters II, Movers, Flyers, KET, PET, FCE

EVALUACIÓN DEL TALLER DE INGLÉS:

- **Evaluación interna:**
Evaluación continua de los alumnos e información trimestral a las familias.
- **Evaluación externa:**
En el tercer trimestre y de forma voluntaria, los alumnos serán examinados por profesores externos pertenecientes a Cambridge ESOL. Estos exámenes tendrán lugar en el centro ya que contamos con el reconocimiento de Centro examinador de Cambridge.



Colegio Santa Susana

Madrid 14 de septiembre de 2021

A los padres de nuestros alumnos:

Les comunicamos los SERVICIOS Y ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES QUE OFRECE EL Centro para el curso 2020/2021. La participación es voluntaria y el Centro los ofrece sin discriminación y sin ánimo de lucro.

Para que los alumnos puedan participar, de octubre a mayo, en los servicios de COMEDOR, HORARIO AMPLIADO y ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES, **deberán inscribirse en la plataforma en el apartado de actividades hasta el día 22 de septiembre, fecha límite en la que estará activa la inscripción.**

Como saben, las actividades extraescolares se impartirán durante el intervalo entre las clases de mañana y tarde.

Utilizará:

COMEDOR ESCOLAR	145,00 € mensuales
RUTA ESCOLAR:	
✓ IDA Y VUELTA	125,00 € mensuales
✓ IDA O VUELTA	100,00 € mensuales
HORARIO AMPLIADO MAÑANAS:	
✓ UNA HORA	63,00 € mensuales
✓ MEDIA HORA (sin desayuno)	33,00 € mensuales
HORARIO AMPLIADO TARDES:	
✓ MEDIA HORA	33,00 € mensuales
✓ UNA HORA	63,00 € mensuales
✓ DOS HORAS	82,00 € mensuales

Asistirá a las clases de:

TALLER INSTRUMENTAL	63,00 € mensuales (2 sesiones semanales)
TALLER DE IDIOMA	63,00 € mensuales (2 sesiones semanales)
AJEDREZ	100 € / curso (Una sesión semanal hasta completar 24 clases a lo largo del curso.)
ROBÓTICA	136,00 / € curso

Las actividades se llevarán a cabo siempre que haya grupo suficiente de alumnos. Se les mantendrán informados de la situación

ROBÓTICA

OBJETIVOS:

- Desarrollo del ingenio.
- Creatividad.
- Trabajo en equipo.
- Uso de la tecnología.

ACTIVIDADES:

- Pensar y diseñar un montaje.
- Crear el montaje.
- Realización de proyectos.

MATERIALES UTILIZADOS:

- Kits educativos.
- Herramientas: SCRATCH™
LEGO™
Placas electrónicas arduino
Impresoras 3D

AJEDREZ

Curso dirigido a alumnos a partir de **cinco años** de edad, partiendo de cualquier nivel de conocimientos sobre el juego.

OBJETIVOS: ejercitar la capacidad de concentración, la memoria y la atención.

METODOLOGÍA: propia amena y variada, cuyos objetivos principales son motivar, divertir y enseñar a razonar. De esta forma se trabaja la **atención**, la **concentración**, la capacidad de **cálculo**, y otras muchas capacidades cuyo desarrollo es fundamental en la etapa escolar.

ROBÓTICA + videojuegos

Queremos despertar el interés por las **materias científicas** en los escolares con una herramienta de aprendizaje que les motiva y estimula su interés por aprender. Vamos a acercar la **ingeniería** con un juego en equipo que desarrolla el razonamiento lógico, las habilidades de planificación y la colaboración en equipo. Haremos proyectos con engranajes, palancas, mecanismos, motores, sensores, y otros dispositivos que se pueden manejar desde programas que permiten indistintamente crear una aplicación móvil o controlar un dispositivo desde un ordenador.

Horarios y grupos.- Comenzamos el **lunes 18 o martes 19 de octubre** y el curso tiene una **duración cuatrimestral**, con al menos **12 clases** hasta principios de febrero.

Martes mediodía – Alumnos de 2º primaria a ESO, distintos horarios.

Lunes mediodía – para los que coincida alguna actividad en martes.

Alumnos con conocimientos o inscritos el año anterior: los profesores harán un grupo en el que se trabajará con programaciones y proyectos distintos, kits de mayor dificultad de montaje y programación.

Por las limitaciones de espacio y de aforo de la sala, solamente se podrá realizar la actividad para determinados grupos. Nosotros os informamos.

En qué consiste.- Los alumnos resuelven tareas en **equipo**, con **creatividad e ingenio**. El profesor plantea un reto; resolver un problema con los materiales disponibles. Tras pensar y **ponerse de acuerdo**, el equipo consigue **planear** una solución, ejecutarla, y luego buscan cómo mejorarla. Tenemos que comenzar con montajes básicos y poco a poco estaremos pensando cómo dar solución a problemas complicados.

Objetivos.- Con este curso los alumnos serán capaces de

- Montar y programar un robot, manejar motores, sensores, y otros dispositivos electrónicos.
- Comprender movimientos de engranajes, ejes, palancas, poleas, etc.
- Crear un videojuego elemental y comprender aspectos básicos de programación de juegos.

MEDIDAS COVID. Tomaremos todas las medidas propias de un centro escolar y otras específicas de esta actividad, entre ellas material individual para cada alumno, limpieza de manos antes de la clase, limpieza de los puestos de trabajo, etc.

Precio y forma de pago.- EL curso tiene un **coste total** de **136 euros** que cobrará el colegio **mediante domiciliación** una vez haya comenzado el curso, a finales del mes de octubre, con un único pago.

No dudes en ponerte en contacto con nosotros a través del correo electrónico para cualquier aclaración o sugerencia, te contestaremos al momento – rbotkrobotica@gmail.com

1.- INSCRIPCIÓN a través de nuestra web, en www.robotic4kids.com/inscripcion

Recibirás un correo electrónico automático confirmando que se han recibido los datos. Si no recibes el correo posiblemente hubo un error al teclear la dirección. En el caso de no haber plazas, te enviaríamos un correo pasados unos días.

2.- Una vez hecha la inscripción en esta web, **comunica la inscripción en el colegio**.